

### Condición para que 3 puntos estén alineados.

$A(x_A, y_A), B(x_B, y_B), C(x_C, y_C)$  Estarán alineados cuando los vectores  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{BC}$  tengan la misma dirección, esto ocurre cuando son proporcionales.

$$\frac{x_B - x_A}{x_C - x_B} = \frac{y_B - y_A}{y_C - y_B}$$

### Punto medio de un segmento.

Punto medio = M      Extremos =  $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$

$$M = \left( \frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

### Ecuaciones de la recta.

#### Ecuación vectorial:

$$\overrightarrow{OX} = \vec{p} + k\vec{v}$$

O es el origen

X es un punto de la recta

$\vec{p}$  es un vector posición que nos sitúa sobre la recta

$\vec{v}$  es el vector dirección (paralelo a la recta)

k es un parámetro. Al variar t, varía X sobre la recta.

#### Ecuaciones paramétricas:

En la ecuación vectorial sustituimos los vectores por sus coordenadas:

$$(x, y) = (p_1, p_2) + k(v_1, v_2)$$

Y expresamos las variables por separado:

$$\text{Ecuación paramétrica } \begin{cases} x = p_1 + kv_1 \\ y = p_2 + kv_2 \end{cases}$$

#### Ecuación continua de la recta:

Despejamos k e igualamos:

$$\left. \begin{cases} x = p_1 + kv_1 \\ y = p_2 + kv_2 \end{cases} \right\} \begin{array}{l} \rightarrow k \frac{x - p_1}{v_1} \\ \rightarrow k \frac{y - p_2}{v_2} \end{array} \rightarrow \frac{x - p_1}{v_1} = \frac{y - p_2}{v_2}$$

### Ecuación implícita o general:

$$\frac{x - p_1}{v_1} = \frac{y - p_2}{v_2}$$

$$(x - p_1)v_2 = (y - p_2)v_1$$

$$xv_2 - p_1v_2 = yv_1 - p_2v_1$$

$$xv_2 - yv_1 - p_1v_2 + p_2v_1 = 0$$

$$\text{Cambio de variables: } [A = v_2 \quad B = -v_1 \quad C = p_2v_1 - p_1v_2]$$

$A_x + B_y + C = 0$  El vector (A, B) es perpendicular a la recta r

$$\vec{v} \perp \vec{a} \quad \vec{v} \text{ director}$$

### Ecuación explícita de la recta r.

$$A_x + B_y + C = 0$$

$$y = \frac{-C - A_x}{B}$$

$$\text{Cambio de variables: } [m = \frac{-A}{B} \quad n = \frac{-C}{B}]$$

$$y = mx + n$$

### Pendiente:

$$[m(x_0 + 1) + n] - [mx_0 + n] = mx_0 + m + n - mx_0 - n = m$$

$$tga = m$$

Para obtener la pendiente de una r a partir de 2 puntos:

Puntos:  $P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$

$$m = tga = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

### Forma punto pendiente de la ecuación de una recta:

Conocemos un punto  $P(x_0, y_0)$  y su pendiente  $m$ , la ecuación es:

$$y = y_0 + m(x - x_0)$$

### Simétrico de un punto respecto de otro.

Punto  $A(x, y)$ , El punto de simetría  $P(a, b)$ , y el punto a averiguar  $A'(x', y')$ :

$$\left. \begin{aligned} a &= \frac{x + x'}{2} \\ b &= \frac{y + y'}{2} \end{aligned} \right\}$$

### Angulo entre dos rectas:

Se coge el más pequeño y se obtiene a partir de los  $\vec{v}_d$  de las dos rectas.

$$\cos a = \frac{|\vec{d} \cdot \vec{d}'|}{|\vec{d}| \cdot |\vec{d}'|}$$

### Paralelismo:

Si  $(d_1, d_2)$  es un  $\vec{v}_d$  de la recta r y  $k \neq 0$ ,

Cualquier recta con  $\vec{v}_d = (d_1, d_2)$  o proporcional  $(kd_1, kd_2)$ , es paralela o coincide con r.

### Perpendicularidad:

Cualquier recta con  $\vec{v}_d = (d_2, -d_1)$  o proporcional  $(kd_2, -kd_1)$  es perpendicular a r.

Ángulo de dos rectas a partir de la pendiente:

- Dos rectas paralelas tienen la misma pendiente  $m_1 = m_2$
- Si las rectas don  $\perp$ , entonces:  $m_1 \cdot m_2 = -1$  o bien:  $m_2 = -\frac{1}{m_1}$
- En general:  $\operatorname{tg} j = \left| \frac{m_2 - m_1}{1 + m_2 \cdot m_1} \right| \longrightarrow \operatorname{tg} j = |\operatorname{tg}(a - b)| = \left| \frac{\operatorname{tga} - \operatorname{tgb}}{1 + \operatorname{tga} \cdot \operatorname{tgb}} \right| = \left| \frac{m_2 - m_1}{1 + m_2 \cdot m_1} \right|$

### Posición relativa de rectas dadas en forma general:

$$r \Rightarrow Ax + By + C = 0 \quad y \quad s \Rightarrow A'x + B'x + C'x = 0$$

$$\begin{cases} Ax + By + C = 0 \\ A'x + B'x + C'x = 0 \end{cases}$$

- Si tiene solución única, las rectas se cortan.  $\frac{A}{A'} \neq \frac{B}{B'}$
- Si no tiene solución, las rectas son paralelas.  $\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} \neq \frac{C}{C'}$
- Si tiene soluciones infinitas son la misma recta.  $\frac{A}{A'} = \frac{B}{B'} = \frac{C}{C'}$

### Posición relativa de rectas dadas :

$$\text{Dadas las rectas } r \begin{cases} x = a + bk \\ y = c + dk \end{cases} \quad s \begin{cases} x = a' + b't \\ y = c' + d't \end{cases}$$

Para hallar su posición relativa resolvemos el sistema con 2 incógnitas,  $k$  y  $s$ :

$$\begin{cases} a + bk = a' + b't \\ c + dk = c' + d't \end{cases} \text{ Igualamos las } x \text{ y las } y \text{ de las 2 rectas.}$$

- El sistema tiene solución única  $(k_0, t_0)$ , las rectas se cortan en un punto cuyas coordenadas se obtienen sustituyendo en  $r$ ,  $k$  por  $k_0$ , o bien en  $s$ ,  $t$  por  $t_0$ .
- El sistema no tiene solución, las rectas son paralelas.
- El sistema tiene infinitas soluciones, son la misma recta.

Distancias

La distancia entre dos puntos  $P(x_P, y_P)$ ,  $Q(x_Q, y_Q)$  es el módulo del vector  $\overrightarrow{PQ}$ :

$$\text{dist}(P, Q) = |\overrightarrow{PQ}| = \sqrt{(x_Q - x_P)^2 + (y_Q - y_P)^2}$$

La distancia de un punto  $P(a, b)$  a la recta  $r: Ax + By + C = 0$  es:

$$\text{dist}(P, r) = \frac{|Aa + Bb + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

### TEMA 5:

#### Producto escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_x \cdot v_x + u_y \cdot v_y \quad \longrightarrow \text{Es un número. } || \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\hat{u}, \vec{v})$$

$$|| \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = \sqrt{u_x^2 + u_y^2} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2} \cdot \cos(\hat{u}, \vec{v})$$

#### Módulo de un vector:

$$|\vec{u}| = \sqrt{u_x^2 + u_y^2} \quad \longrightarrow \text{Es un número}$$

#### Cos del ángulo de 2 vectores:

$$\cos(\hat{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{u_x \cdot v_x + u_y \cdot v_y}{\sqrt{u_x^2 + u_y^2} \cdot \sqrt{v_x^2 + v_y^2}} \quad \longrightarrow \text{Es un número}$$

#### Combinación lineal (CL):

Vectores  $\vec{x}$  e  $\vec{y}$

Escalares  $a$  y  $b$

Vector CL de  $\vec{x}$  e  $\vec{y} = \boxed{a\vec{x} + b\vec{y}}$

#### Coordenadas del vector CL

$$\left. \begin{array}{l} \vec{u} = (u_x, u_y) \\ \vec{v} = (v_x, v_y) \end{array} \right\} = a\vec{u} + b\vec{v} = (au_x + bv_x, au_y + bv_y)$$